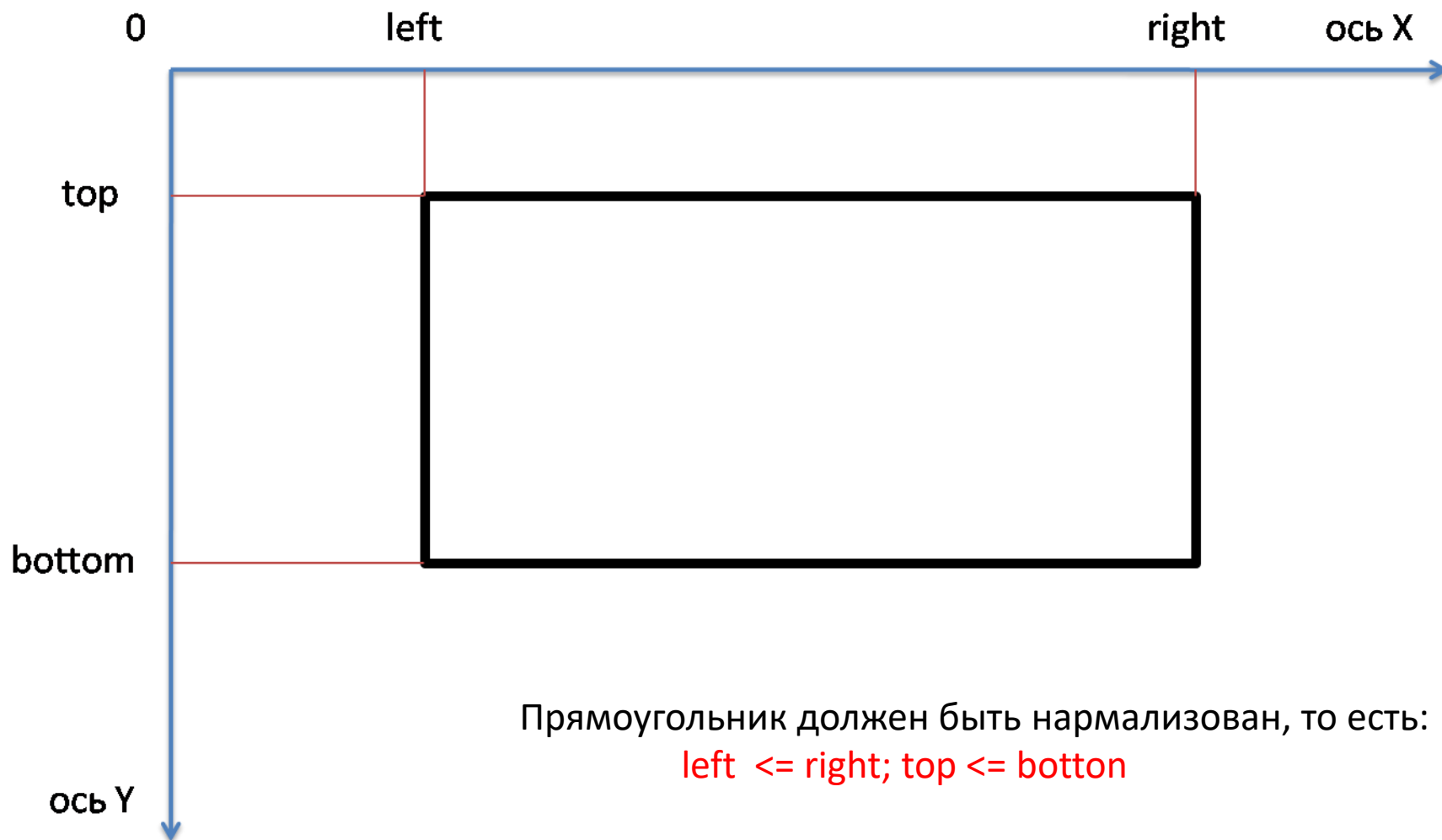


# Прямоугольник (rectangle)

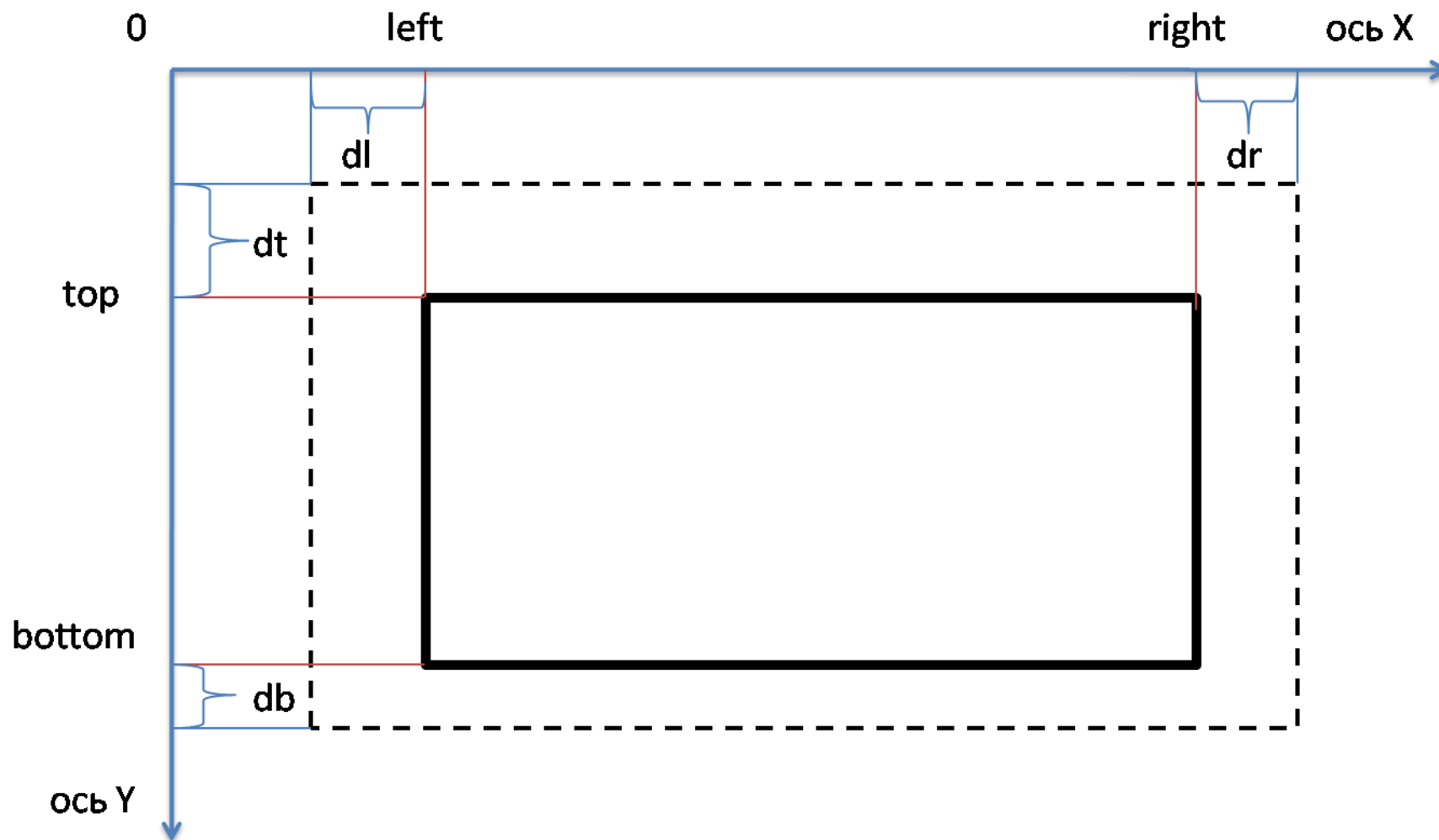


Прямоугольник должен быть нормализован, то есть:

$\text{left} \leq \text{right}; \text{top} \leq \text{bottom}$

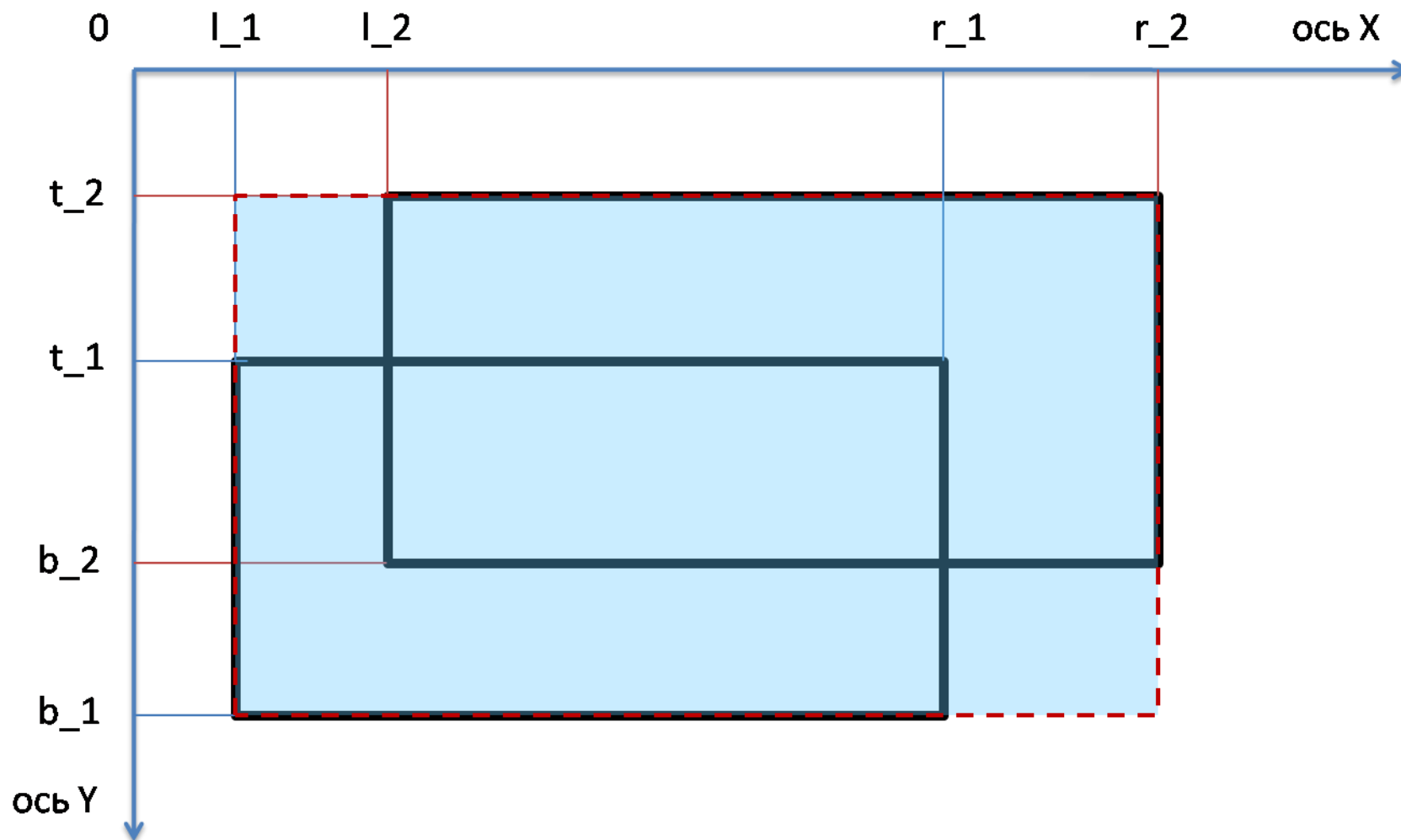
Примечание: координаты могут быть отрицательными

# Inflate rectangle



Примечание: приращения могут быть **отрицательными**,  
при этом размеры прямоугольника могут уменьшиться.

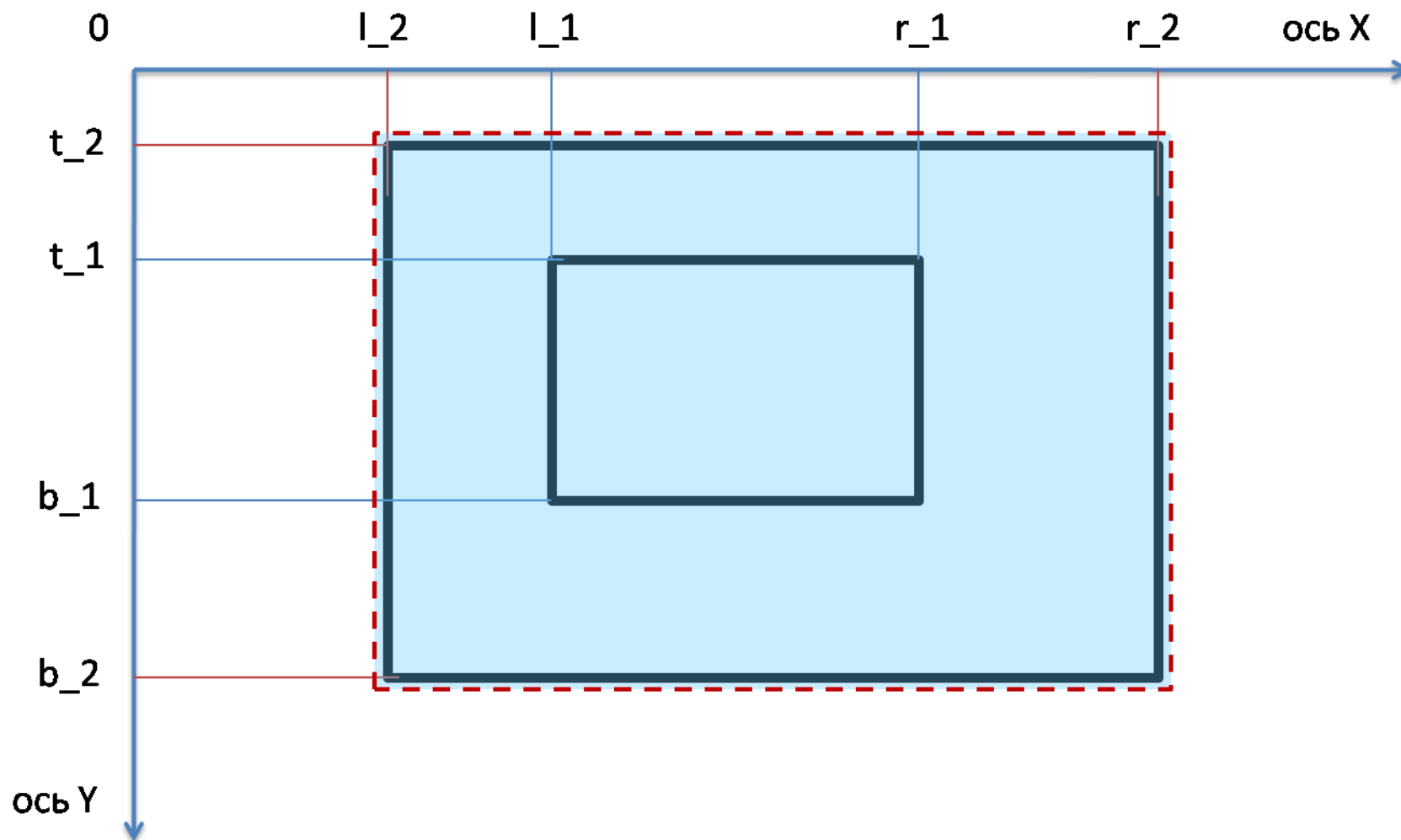
# Bounding rectangle (1)



Ограничивающий прямоугольник:

левый верхний угол -  $(l_1, t_2)$ ; правый нижний угол -  $(r_2, b_1)$

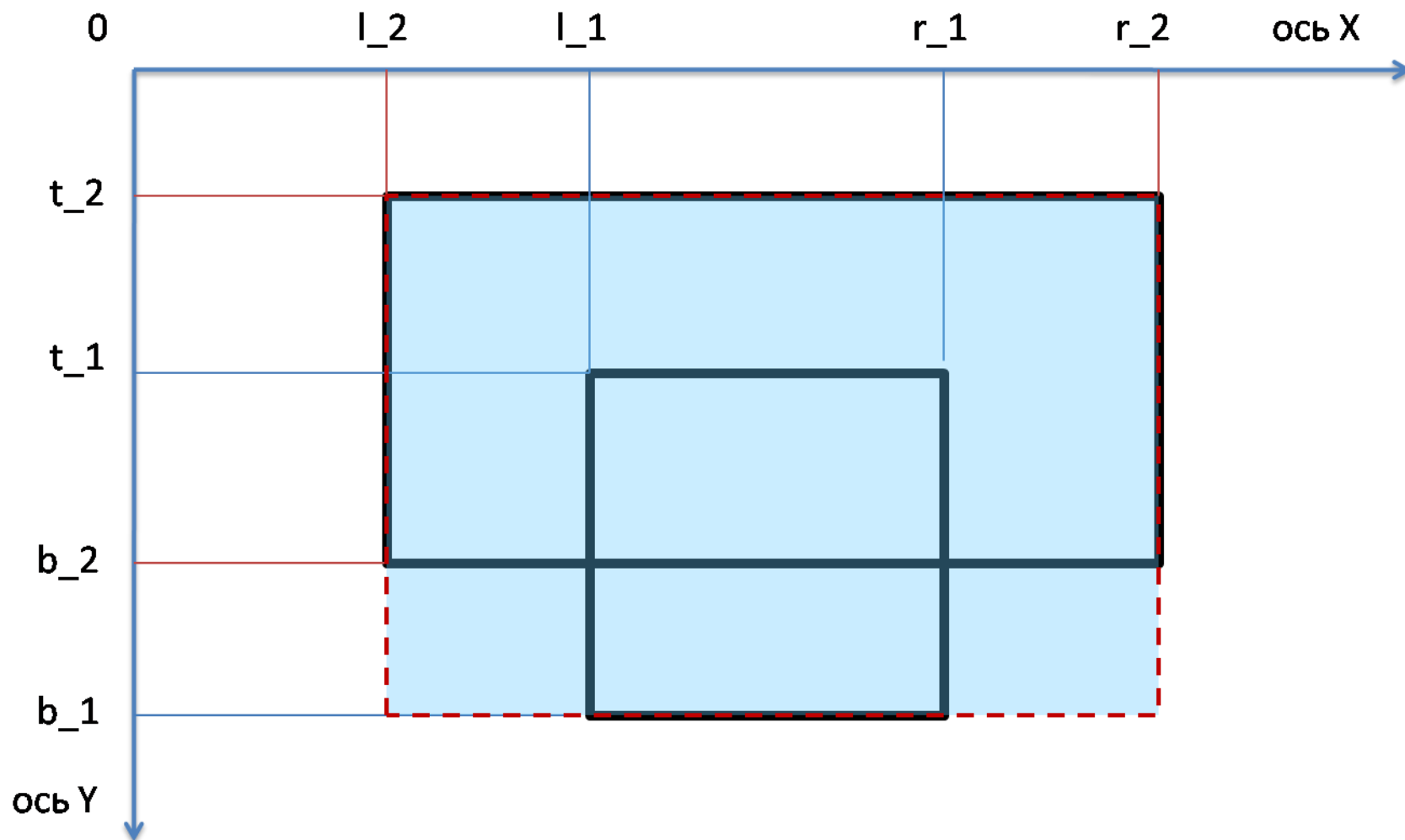
# Bounding rectangle (2)



Ограничивающий прямоугольник:

левый верхний угол -  $(l_2, t_2)$ ; правый нижний угол -  $(r_2, b_2)$

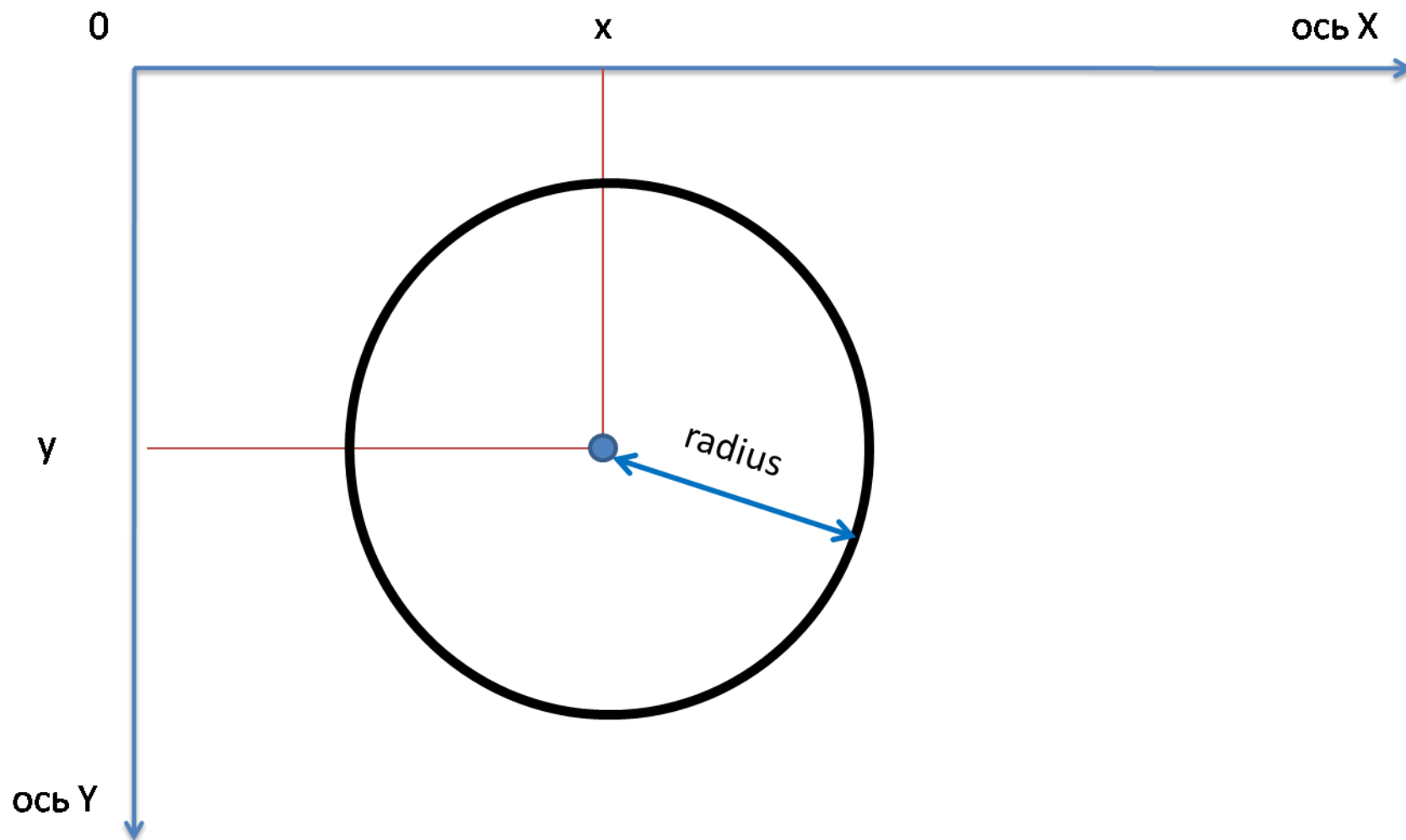
# Bounding rectangle (3)...



Ограничивающий прямоугольник:

левый верхний угол -  $(l_2, t_2)$ ; правый нижний угол -  $(r_2, b_1)$

# Круг (circle)



Примечание: координаты могут быть отрицательными