

Объединения. Битовые поля

# Класс Bin

```
class Bin
{
    unsigned char m_bin0 : 1;    //или bool
    unsigned char m_bin1 : ???;
    ???

    void Show();                //выводим все двоичные цифры
    void/*int*/ ShowPos(int pos); //выводим цифру в позиции
    void/*int*/ Edit(int pos, int val); //изменяем цифру в позиции

    friend union Bytes;

    //При реализации методов проверьте корректность переданных параметров
    //Используйте потоковый вывод (std::cout)
};
```

# Класс Oct

```
class Oct
{
    unsigned char m_oct0 : 3;
    unsigned char m_oct1 : ???;
    ???

    void Show();           //выводим все восьмеричные цифры
    void/*int*/ ShowPos(int pos); //выводим цифру в позиции
    void/*int*/ Edit(int pos, int val); //изменяем цифру в позиции

    friend union Bytes;
};
```

# Класс Hex

```
class Hex
{
    unsigned char m_hex0 : 4;
    unsigned char m_hex1 : ???;
    ???

    void Show();           //выводим все шестнадцатеричные цифры
    void/*int*/ ShowPos(int pos); //выводим цифру в позиции
    void/*int*/ Edit(int pos, int val); //изменяем цифру в позиции

    friend union Bytes;
};
```

# Объединение Bytes

```
union Bytes
{
    ??? : //спецификатор доступа?
        Bin m_bin;
        ???
        unsigned char m_dec;
    ??? :
        Bytes(unsigned char byte) { ??? } //конструктор

        void ShowBin() { m_bin.Show(); }

        ...
        void ShowDec() { ??? }
        void ShowChar() { ??? }

        void ShowBinPos(int pos) { m_bin.ShowPos(pos); }
        ...

        void EditBin(int pos, int val) { m_bin.Edit(pos, val); }
        ...
};
```